

Bu yeterlilik alanları bazı alınarak, İletişim Fakültesi tarafından, Çizgi Film ve Aniasyon Bölümü Programı'nın çıktıları aşağıdaki gibi belirlenmiştir.
Yeterlilikler ve Program Çıktıları – İletişim Anabilim Dalı

Yeterlik Alanı		Alt Yeterlilikler					
Gazetecilik Alanına İlişkin Yeterlilikler	A. İletişim Bilgisi Yeterliliği	A1. İletişim bilgilerini etkin ve doğru bir şekilde kullanabilme	A2. İletişim Bilgilerini eleştirel bağlamda değerlendirebilme	A3. İletişim alanındaki terim ve kavramları doğru ve etkin kullanabilme	A4. Türkçeyi etkin ve doğru bir şekilde kullanabilme	A5. İletişim araçlarını etkin ve doğru bir şekilde kullanabilme	
	B. Çizgi Film ve Animasyonda temel bilgi ve uygulamalar	B1. Çizgi Film ve Animasyon alanına uygun araştırma yapabilme	B2. Çizgi Film ve Animasyon alanına uygun planlama yapabilme	B3 Çizgi Film ve Animasyon alanıyla ilgili bilgi üretme ve uygulama	B4 Çizgi Film ve Animasyon alanında dili mesleki yönde doğru ve etkili kullanabilme	B5. Çizgi Film ve Animasyon alanında teknolojilerini tanıma ve kullanabilme	
	C. Çizgi Film ve Animasyon alanında Öğrencilerin İletişim Becerilerini Geliştirme	C1. Çizgi Film ve Animasyon Öğrencilerin etkili iletişim stratejileri geliştirmelerine yardım edebilme	C2. Çizgi Film ve Animasyon Öğrencilerin iletişim araç ve yöntemlerini doğru, anlaşılır bir şekilde kullanmalarını sağlama	C3. Çizgi Film ve Animasyon Öğrencilerin sosyolojik, sosyo-psikolojik değişimleri gözlemleme, değerlendirme becerilerini geliştirebilme	C4. Çizgi Film ve Animasyon Öğrencilerin geleneksel medyadaki güncel olayları takibi ve güncel duruma uygun gündem belirlemesi		
	D. İletişim ve Çizgi Film ve Animasyon Alanındaki Gelişimini İzleme ve Değerlendirme	D1.İletişim ve Çizgi Film ve Animasyon uygulama alanında değerlendirmesi	D2. Çizgi Film ve Animasyon alanında temel tasarım ilkesi çerçevesinde ölçme ve değerlendirme	D3. Çizgi Film ve Animasyon alanında uygulanan ödevlerin değerlendirilmesi	D4. Çizgi Film ve Animasyon alanında uygulanan projelerin juri tarafından değerlendirilmesi		
	E. Çizgi Film ve Animasyon Projelerin	E1 Öğrencilerin Çizgi Film ve Animasyon alanında çalışma	E2. Öğrencilerin Çizgi Film ve Animasyon çalışması yapılabilmesi için seçilen	E3. Çizgi Film ve Animasyon bölümü öğrencilerinin alana	E4. Çizgi Film ve Animasyon bölümü öğrencilerinin kurum	E5. Çizgi Film ve Animasyon bölümü öğrencilerinin	

	Medya ve Sosyal Yaşama İlgili Kurumlarla İşbirliği Yapılması	yapabilmeleri için doğru hedef kurumları belirlenmesi	kurumlarla işbirliğine geçilebilmesi	uygun farklı gruplarla işbirliği kurabilme	veya gruplarla yapılan işbirliğinin uygulanması	sosyalsorumluluk projeleriyle okul toplum ilişkilerini geliştirmede yardımcı olma	
	F. Mesleki gelişim sağlama	F1. Çizgi Film ve Animasyon bölümü öğrencilerinin alanındaki kavramları doğru ve etkin anlayabilme	F2. Çizgi Film ve Animasyon alanına ilişkin çağdaş uygulamaları talep edebilme	F3. Çizgi Film ve Animasyon bölümü öğrencilerinin alanında toplumun değişik kuruluşlarıyla işbirliği yapabilme	F4. Mesleki gelişimine yönelik araştırmalarını pratiklerine yansıtabilme	F5. Mesleki gelişim amaçlı özgün ve eleştirel düşünebilme ve pratiklerine yansıtabilme	
G. Öğrenme Yetkinliği		G1. Alanı dışında en az bir alanda akademik bilgi sahibi olma	G2. Dünyadaki ve toplumdaki yenilikleri ve gelişmelere duyarlı olma ve takip etme	G3. Farklı kültürler ile ilgili bilgi edinmeye açık olma	G4. Katıldıkları ortamlarda mesleki profesyonellik ve etik çerçevede davranma	G5. Akademik bilgi ile desteklediği fikirlerini hayata geçirebilme	
H. Genel Kültür		H1. Akademik bilgiye ulaşma, paylaşma ve bilgiyi üretmede yetkin olma	H2. Yaratıcı ve eleştirel düşüncüyü önemseme	H3. İleri düzeyde bilgisayar ve bilişim teknolojilerini kullanabilme	H4. Yaşam boyu öğrenmeye karşı olumlu tutum sergileyebilme	H5. Çevre koruma, demokrasi, insan hakları gibi evrensel ve etik değerleri işine yansıtma	